

REGOLAMENTO GARA

Come si svolge la gara

- Una volta al mese, da ottobre 2023 a giugno 2024, per ogni categoria (1 media-2 media; 3 media-1 superiore; 2 superiore-3 superiore; 4 superiore-5 superiore) verrà pubblicato un problema. Il problema verrà pubblicato alle ore 18:00 nelle seguenti date.
Cat. 3 media-1 superiore il 03 di ogni mese;
Cat. 4 superiore-5 superiore il 07 di ogni mese;
Cat. 1 media-2 media l' 11 di ogni mese;
Cat. 2 superiore-3 superiore il 15 di ogni mese.
- Viene redatta in tempo reale una classifica con tutti i nomi dei partecipanti. Il punteggio varia a seconda dell'ordine di risposta. Il sistema si auto aggiorna a seconda del numero di partecipanti per categoria. Se ci fossero 200 utenti iscritti ad una categoria, il primo a rispondere a un problema ottiene 200 punti, il secondo 199, il terzo 198 e così via. I punteggi dei vari problemi vengono poi sommati, originando così il punteggio totale del concorrente. Come conseguenza il punteggio può variare: se si iscrivesse un nuovo utente tutti i punteggi verrebbero ricalcolati sulla base del nuovo numero di utenti.
- Non è permesso iscriversi al campionato più di una volta; inoltre è severamente vietato iscriversi con nomi di fantasia.
- I vincitori di ogni categoria avranno l'onore di ottenere un articolo nella nostra sezione news. Inoltre vinceranno un fantastico premio.

Istruzioni Generali

- È ammesso l'utilizzo di calcolatrici tascabili per l'esecuzione delle quattro operazioni: addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione. Non è ammesso l'utilizzo di calcolatrici grafiche o scientifiche. Non è ammesso l'utilizzo di programmi e app per la risoluzione dei problemi. È una gara individuale, quindi è severamente proibito essere aiutati da esterni nella risoluzione dei problemi.
- Dovessero tornare utili dei valori approssimati, utilizzare le approssimazioni $\sqrt{2}=1,41$ $\sqrt{3}=1,73$ $\pi= 3,14$.
- Se la quantità richiesta non è un numero intero, dove non indicato diversamente, si indichi la sua parte intera.

- Se la quantità richiesta è un numero negativo, oppure se il problema non ha soluzione, si indichi 0000.
- Se un problema ha infinite soluzioni indicare come risposta 999999.

Scadenze Importanti

- Si hanno a disposizione 4320 minuti (72 ore) per rispondere al problema. Si hanno a disposizione tre tentativi per provare a proporre la soluzione corretta al problema.
- Dalla pubblicazione del problema si hanno 1440 minuti (24 ore) per chiedere dei chiarimenti sul testo, attraverso il bottone sotto il problema. Il team valuterà la risposta più adeguata alla domanda posta.

In caso di problemi

- Per chiarimenti sul testo o problemi nell'inserimento della soluzione (o altro), **bisogna** fare uso della funzione "Non ho capito il problema" che trovate nella sezione "problema del mese".

IMPEGNO DI OTTEMPERANZA

I partecipanti si impegnano a rispettare le regole prestabilite. Si impegnano inoltre ad avvalersi solo delle proprie capacità di ragionamento logico-matematico e a rispettare gli altri concorrenti. Ricordate che il vero valore della vittoria risiede nell'impegno e nella sfida che affrontiamo per ottenerla. Se un campione di alto livello come Novak Djokovic giocasse contro dei bambini di sei anni, nonostante potrebbe vincere facilmente, nessuno considererebbe quella vittoria come un vero trionfo.

In caso di inosservanza di quanto scritto sopra, il team di Diariko procederà a cancellare il vostro account dal sito, escludendovi dalla gara.
