

REGOLAMENTO GARA

Come si svolge la gara individuale

- Una volta al mese, da ottobre 2024 a giugno 2025, per ogni categoria (1 media-2 media; 3 media-1 superiore; 2 superiore-3 superiore; 4 superiore-5 superiore) verrà pubblicato un problema. Il problema verrà pubblicato alle ore 18:00 nelle seguenti date.
Cat. 3 media-1 superiore il 03 di ogni mese;
Cat. 4 superiore-5 superiore il 07 di ogni mese;
Cat. 1 media-2 media l' 11 di ogni mese;
Cat. 2 superiore-3 superiore il 15 di ogni mese.
- Viene redatta in tempo reale una classifica con tutti i nomi dei partecipanti. Il punteggio varia a seconda dell'ordine di risposta. Il sistema si auto aggiorna a seconda del numero di partecipanti per categoria. Se ci fossero 200 utenti iscritti ad una categoria, il primo a rispondere a un problema ottiene 200 punti, il secondo 199, il terzo 198 e così via. I punteggi dei vari problemi vengono poi sommati, originando così il punteggio totale del concorrente. Come conseguenza il punteggio può variare: se si iscrivesse un nuovo utente tutti i punteggi verrebbero ricalcolati sulla base del nuovo numero di utenti.
- Non è permesso iscriversi al campionato più di una volta; inoltre è severamente vietato iscriversi con nomi di fantasia.
- I vincitori di ogni categoria avranno l'onore di ottenere un articolo nella nostra sezione news. Inoltre vinceranno un fantastico premio.

Come si svolge la gara a squadre

- Ogni utente può registrare un proprio team nella sezione "Squadre"; condividendo il codice con altri utenti, regolarmente iscritti al Campionato, potrà realizzare la sua squadra. Al momento della creazione della squadra, il fondatore potrà scegliere il logo e il nome, che saranno visibili anche nella classifica e nella chat comune tra i membri.
- Logo e nome devono rispettare i criteri di buonsenso, in modo che non offendano nessuno e non facciano riferimento a cose che potrebbero urtare la sensibilità degli altri utenti.

- La squadra può avere massimo 4 utenti, dei quali massimo 2 per categoria.
- Il punteggio della propria squadra sarà dato dalla somma dei punteggi realizzati dai singoli membri nel Campionato individuale.
- La chat comune potrà essere usata per comunicare tra i vari membri della squadra riguardo il proprio sviluppo matematico, ad esempio per scambiarsi dispense, consigli ...
- Non è ammesso aiutarsi nella gara individuale. Inoltre bisogna tenere un linguaggio appropriato e rispettoso verso i propri compagni di squadra. Qualunque violazione a questo codice verrà sanzionato con la censura del messaggio da parte dello staff dei moderatori. In casi che verranno reputati molto gravi, verranno presi provvedimenti ad personam, che possono arrivare all'espulsione dell'utente dal campionato.

Utilizzo DiarikBot

- Il DiarikBot è un'intelligenza artificiale sviluppata come gpt e allenata completamente dal Team di Diariko. Il limite di utilizzo per account Open.ai gratuito è di 10 messaggi ogni 4 ore.
- Non è permesso utilizzare il DiarikBot per risolvere i problemi del Campionato; per questo, se il team si accorgesse di un uso non regolamentare del bot, si rischia l'espulsione.
- L'utilizzo del DiarikBot è limitata ad una migliore comprensione della matematica. È permesso utilizzarlo per allenarsi, per chiedere consigli matematici e aiuti per risolvere problemi non legati al Campionato, e per apprendere nuovi argomenti matematici.
- Visto che il DiarikBot è ancora in fase di allenamento, potrebbe alle volte commettere errori. Se gli utenti volessero consigliare al team dispense, o approfondimenti per migliorare le prestazioni del bot, si prega di scrivere alla mail info@diariko.it

Istruzioni Generali

- È ammesso l'utilizzo di calcolatrici tascabili per l'esecuzione delle quattro operazioni: addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione. Non è ammesso l'utilizzo di calcolatrici grafiche o scientifiche. Non è ammesso l'utilizzo di programmi e app per la risoluzione dei problemi. È una gara individuale, quindi è severamente proibito essere aiutati da esterni nella risoluzione dei problemi.

- Dovessero tornare utili dei valori approssimati, utilizzare le approssimazioni $\sqrt{2}=1,41$ $\sqrt{3}=1,73$ $\pi= 3,14$.
- Se la quantità richiesta non è un numero intero, dove non indicato diversamente, si indichi la sua parte intera.
- Se la quantità richiesta è un numero negativo, oppure se il problema non ha soluzione, si indichi 0000.
- Se un problema ha infinite soluzioni indicare come risposta 999999.

Scadenze Importanti

- Si hanno a disposizione 4320 minuti (72 ore) per rispondere al problema. Si hanno a disposizione tre tentativi per provare a proporre la soluzione corretta al problema.
- Dalla pubblicazione del problema si hanno 1440 minuti (24 ore) per chiedere dei chiarimenti sul testo, attraverso il bottone sotto il problema. Il team valuterà la risposta più adeguata alla domanda posta.

In caso di problemi

- Per chiarimenti sul testo o problemi nell'inserimento della soluzione (o altro), **bisogna** fare uso della funzione "Non ho capito il problema" che trovate nella sezione "problema del mese".

IMPEGNO DI OTTEMPERANZA

I partecipanti si impegnano a rispettare le regole prestabilite. Si impegnano inoltre ad avvalersi solo delle proprie capacità di ragionamento logico-matematico e a rispettare gli altri concorrenti. Ricordate che il vero valore della vittoria risiede nell'impegno e nella sfida che affrontiamo per ottenerla. Se un campione di alto livello come Novak Djokovic giocasse contro dei bambini di sei anni, nonostante potrebbe vincere facilmente, nessuno considererebbe quella vittoria come un vero trionfo.

In caso di inosservanza di quanto scritto sopra, il team di Diariko procederà a cancellare il vostro account dal sito, escludendovi dalla gara.
