

Vincitori Diariko 2025

Quest'anno Diariko è cresciuto, e con lui anche la nostra voglia di condividere passione, gioco e matematica. Abbiamo ampliato il progetto introducendo nuove iniziative, tra cui un campionato a squadre e MathWest, il nostro piccolo videogioco matematico.

Un ringraziamento speciale va a tutti i partecipanti e ai collaboratori che hanno reso possibile questo percorso: i risultati ottenuti e l'entusiasmo di questa edizione ci spingono a fare ancora di più.

Continuate a seguirci sui nostri profili social ([@Diariko2023](#)) e sul sito per non perdervi le prossime novità. Il viaggio con Diariko è appena cominciato!

Ecco i vincitori dei Campionati di Diariko:

► Campionato Singolo

- **Categoria CL1** (Prima e seconda media):
 - **1° posto:** Pietro Lonati
 - **2° posto:** Riccardo Maffei
 - **3° posto:** Emanuele Teofilo
 - **4° posto:** Agnese Paltrinieri

- **Categoria CL2** (Terza media, prima superiore):
 - **1° posto:** Giulia Pregliasco
 - **2° posto:** Filippo Lonati
 - **3° posto:** Chiara Schiavone
 - **4° posto:** Gabriele De Luca

- **Categoria CL3** (Seconda e terza superiore):
 - **1° posto:** Andrea Miele
 - **2° posto:** Enrico Quintavalle
 - **3° posto:** Giacomo Della Martina
 - **4° posto:** Ulisse Pallaro

● **Categoria CL4** (Quarta e quinta superiore):

- **1° posto:** Fabiano Fiorin
- **2° posto:** Dmytro Lukianchuk
- **3° posto:** Carlo Veroni
- **4° posto:** Ilaria Camuncoli

▶ **Campionato a Squadre**

- **1° posto:** Super_GB
- **2° posto:** I nipoti di Gauss
- **3° posto:** Tagli ai tigli
- **4° posto:** whisper don't shout

▶ **MathWest**

- **1° posto:** user104
- **2° posto:** eduzz (Eduard)
- **3° posto:** Alberto
- **4° posto:** kv96

Dietro ogni piazzamento in classifica, c'è molto più di un numero: c'è una storia. Una storia di impegno, di allenamenti, di sfide affrontate con passione e determinazione. Per questo, anche quest'anno abbiamo deciso di raccontarvi da vicino i protagonisti di Diariko: ragazze e ragazzi che hanno saputo distinguersi non solo per i risultati, ma per il percorso che li ha portati fin qui.

Continuate a leggere, lasciatevi ispirare dalle loro esperienze... e magari, chissà, il prossimo anno tra queste righe potremmo raccontare anche la vostra storia.

Vincitori Campionato Individuale

CATEGORIA CL.1 - PIETRO LONATI

Il più giovane tra i vincitori, Pietro Lonati, ha da poco compiuto 12 anni e ha terminato **la prima media**. Grazie al **fratello maggiore**, grande appassionato di matematica che ha ottenuto il secondo posto in CL2, è venuto a conoscenza di Diariko. La voglia di mettersi in gioco gli ha permesso di scalare la classifica e conquistare la vittoria.

Fin da piccolo coltiva una grande passione per i numeri, cresciuta a fianco di quella per i giochi di società. Questo interesse, condiviso con tutta la famiglia, lo ha spinto a imparare a fare i conti e le tabelline fin da piccolissimo. Dovendo giocare con gli adulti ai tornei, non poteva aspettare che fosse la scuola a fornire gli strumenti per verificare i propri punteggi.

Con grande **impegno**, ha presto sviluppato le capacità logiche e strategiche per poter fronteggiare avversari sempre più forti, iniziando ad interessarsi anche ai problemi matematici.

Determinazione e forza di volontà contraddistinguono Pietro, sempre pronto ad affrontare nuove sfide.



CATEGORIA CL.2 - GIULIA PREGLIASCO

Non sempre l'amore per la matematica è innato: a volte si scopre per caso, o quasi. È ciò che è accaduto a Giulia Pregliasco, che da bambina *sognava di diventare una scrittrice* e preferiva le parole ai numeri. Poi, **in prima media**, nella sua scuola è stato attivato **un corso** pomeridiano di potenziamento in matematica in vista delle gare, un'esperienza che **ha cambiato tutto**.

Spinta dall'esempio della sorella maggiore, Giulia ha proseguito il suo percorso nel mondo della matematica. In seconda media ha partecipato agli allenamenti organizzati dal professor Pezzica presso il Liceo Scientifico Marconi, entrando così a far parte del gruppo dei **Mathguys**. Qui ha trovato molto più che semplici compagni di allenamento: ha scoperto amicizie vere, una nuova passione e una direzione chiara.

Oggi frequenta il **Liceo Scientifico Marconi** di Carrara e ha concluso l'anno con un brillante **secondo posto alla Finale Femminile di Cesenatico**, oltre che alla **vittoria** di categoria del nostro **Campionato**, dopo il quarto posto dello scorso anno.

Un traguardo che è frutto di talento, ma anche di tanto impegno, perseveranza e voglia di migliorarsi. *Una vittoria che Giulia dedica al suo allenatore, Ja*, figura chiave del suo percorso. Il prossimo anno? Ancora più determinata.



CATEGORIA CL.3 - ANDREA MIELE

La storia che lega Andrea e le gare di matematica inizia in seconda superiore, quando da studente del Liceo Scientifico Volta di Milano ha deciso di provare i **Giochi di Archimede**. Il buon risultato ottenuto in quell'occasione lo ha spinto a unirsi al gruppo di matematica della scuola, scoprendo così un mondo nuovo e affascinante: quello della matematica olimpica.

Allenamento dopo allenamento, gara dopo gara, la passione è cresciuta, insieme alla determinazione e alla voglia di migliorarsi. Un impegno che lo ha portato fino alla **finale nazionale di Cesenatico**, dove ha conquistato un'importante **medaglia d'argento**, oltre che alla vetta della categoria Cl.3 del Campionato.

L'obiettivo per il prossimo anno è chiaro: partecipare al **Winter Camp** e guadagnarsi un posto nella **squadra del Volta** per le G.A.S.

Nel frattempo, il suo percorso si arricchisce di nuove sfide: da quest'anno ha iniziato a frequentare anche il gruppo di informatica della scuola, ottenendo la **qualificazione alle Olimpiadi Italiane di Informatica**.

Una storia di crescita, impegno e passione: e siamo certi che sia solo all'inizio.



CATEGORIA CL.4 - FABIANO FIORIN

La matematica è entrata presto nella vita di **Fabiano Fiorin**, studente del Liceo Scientifico Copernico di Verona che ha appena affrontato la maturità. Già da bambino inventava giochi con numeri e forme geometriche da risolvere per puro divertimento.

Qualche anno fa un consiglio di un professore ha segnato una svolta. Fabiano ha iniziato a partecipare agli incontri di preparazione per le **Olimpiadi della Matematica**, scoprendo un mondo ricco di stimoli, fatto di problemi affascinanti, confronto con altri studenti appassionati e continue sfide da affrontare.

Il suo impegno lo ha portato a risultati importanti: **medaglia di bronzo alle Olimpiadi della Matematica** e **finalista ai Giochi Matematici della Bocconi**. Esperienze che non solo hanno consolidato la sua passione per la matematica, ma che lo hanno fatto crescere anche sul piano personale.

Ma Fabiano non guarda solo ai numeri: tra i suoi interessi c'è anche **l'astronomia**, una passione che coltiva osservando il cielo, riconoscendo stelle e costellazioni, e immortalando la bellezza dell'universo con il suo telescopio.

Un giovane con lo sguardo rivolto sia alla logica dei numeri che all'infinito del cielo, pronto a esplorare, con curiosità e determinazione, tutte le galassie del sapere.



CAMPIONATO A SQUADRE - SUPER_GB

I ragazzi della squadra **Super_GB** vengono dal liceo scientifico **G.B. Grassi di Saronno**, e si sono conosciuti grazie al progetto delle "**Merende Matematiche**", organizzato dal **Prof Minervini** della loro scuola. Grazie a lui, loro e altri studenti appassionati di discipline scientifiche si allenano per gare di matematica, fisica e informatica, oltre che approfittare di quest'occasione per socializzare e formare amicizie con persone con interessi simili ai propri. Durante l'anno scolastico, hanno partecipato a gare di matematica come le olimpiadi a squadre, nelle quali si sono qualificati alle **semifinali nazionali**, e le olimpiadi individuali, nelle quali 2 di loro sono arrivati in **finale**.

Una storia di passioni comuni e obiettivi condivisi che ha unito *Pietro Bergagnini, Tobia Chiesa, Kevin Ciceri e Ulisse Pallaro* nella vittoria della gara a squadre di Diariko. Ogni Team è composto da menti uniche e diverse: scopriamo le personalità che hanno fatto distinguere la squadra Super_GB.

Pietro Bergagnini

La matematica ha sempre avuto un posto speciale nella vita di *Pietro*. Fin da bambino l'ha considerata uno strumento per risolvere i problemi in modo **semplice e interessante**, un modo di pensare che lo ha affascinato e accompagnato nel tempo, fino a diventare una parte fondamentale della sua vita.

Determinante nel suo percorso è stata una **professoressa** delle scuole medie, che con passione e dedizione ha saputo trasmettergli l'amore per la materia, facendolo avvicinare alla matematica in modo coinvolgente.

Con l'ingresso al **Liceo Scientifico "G.B. Grassi" di Saronno**, questa passione è esplosa. Pietro ha iniziato a partecipare alle "**Merende Matematiche**", un gruppo di studenti che si ritrova settimanalmente per confrontarsi su problemi impegnativi ma stimolanti, approfondendo tecniche di risoluzione e condividendo strategie sempre più raffinate.

Grazie a questa esperienza, ha avuto modo di partecipare più volte alle **semifinali nazionali delle Olimpiadi della Matematica**. Un percorso di crescita supportato anche da strumenti come **Diariko**, diventato negli anni un prezioso alleato per l'allenamento e il miglioramento continuo.

Per Pietro, la matematica non è soltanto una disciplina scolastica, ma una vera e propria **passione**, coltivata ogni giorno con entusiasmo e dedizione. Una compagna di viaggio che continuerà ad accompagnarlo anche nel futuro.

Tobia Chiesa

Tobia ha 17 anni e una mente curiosa, sempre in movimento tra numeri, algoritmi e palloni da tchoukball. La matematica e la fisica lo accompagnano da tempo, e i risultati non sono mancati: ha raggiunto la **finale nazionale dei Giochi Matematici della Bocconi** e ottenuto una menzione d'onore nella fase distrettuale delle **Olimpiadi di Fisica**.

Nel tempo libero coltiva un'altra grande passione: la programmazione, che pratica con costanza anche come allenamento in vista delle gare di informatica, un ambito in cui ama mettersi alla prova con problemi sempre nuovi. Ma Tobia non si dedica solo allo studio. Da anni gioca a **tchoukball**, uno sport di squadra che ha praticato prima in società e oggi grazie a un progetto scolastico che prepara gli studenti alla partecipazione al **Rimini Tchoukball Festival**, un appuntamento che spera di vivere in prima persona.

Con lo sguardo rivolto al futuro, Tobia immagina il prossimo passo del suo percorso: iscriversi all'università e continuare a esplorare il mondo della matematica o della fisica, mosso da una passione solida e da una **curiosità** che non smette di crescere.

Kevin Ciceri

Kevin ha 19 anni e una passione per la matematica che lo accompagna fin da quando era bambino. Fin dalle scuole medie ha iniziato a partecipare a diverse competizioni, trovando nei problemi da risolvere una **sfida stimolante** e una fonte di entusiasmo sempre crescente.

Questa passione non si è mai spenta, anzi: oggi Kevin guarda al futuro con l'idea chiara di continuare il suo percorso in ambito matematico anche all'università. Quest'estate affronterà una delle prove più impegnative e affascinanti del suo cammino: il **test di ammissione alla Scuola Normale Superiore di Pisa**, un traguardo ambizioso che rappresenta per lui un'opportunità unica di crescita. Accanto alla matematica, Kevin coltiva un'altra grande passione: l'**arrampicata**. Uno sport che pratica da alcuni anni e che gli permette di mettersi alla prova in un modo diverso, affrontando ogni parete con la stessa determinazione che mette nello studio.

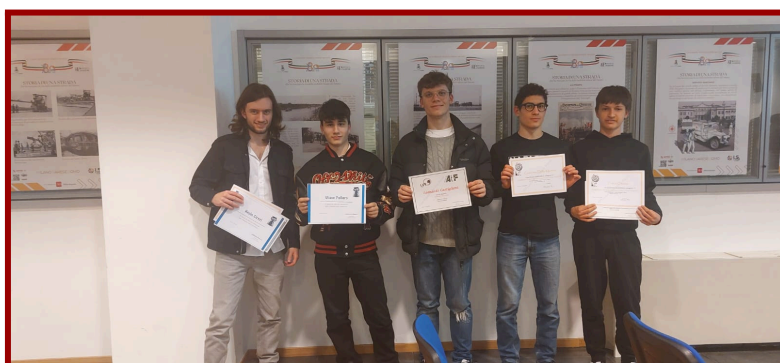
Un giovane che vive la sfida in tutte le sue forme, pronto a scalare, con forza e intelligenza, non solo le rocce, ma anche le **vette del sapere**.

Ulisse Pallaro

Per scoprire la storia di Ulisse andate a leggerla nella parte dedicata a MwthWest!

MathWest

Nel mondo di *Mathwest*, il gioco di calcolo mentale che unisce logica, intuizione e velocità si faceva chiamare **User104**, ma dietro quel nickname c'era *Ulisse*, un ragazzo di 16 anni con una grande passione per la matematica e lo spirito della sfida. Una passione che lo ha portato a conquistare la vittoria, aggiungendo un tassello al suo percorso già ricco di esperienze. Studente dell'Istituto "**G.B. Grassi**" di Saronno, Ulisse partecipa un progetto pomeridiano guidato dal **professor Roberto Minervini**, che accompagna lui e altri studenti tra allenamenti e gare di matematica, fisica e giochi logici. Un'iniziativa che non solo arricchisce le competenze, ma crea un ambiente vivo, **stimolante** e accogliente, dove crescere insieme anche oltre l'orario scolastico. Accanto a questo percorso, Ulisse prende parte anche a competizioni di informatica e problem solving, sia individuali che a squadre, grazie all'impegno di altri docenti che continuano a proporre nuove **opportunità**. La sua passione per la matematica ha radici lontane: fin da piccolo, è stato il papà a introdurlo a problemi logici, concetti di algebra e geometria analitica, ben prima che li incontrasse tra i banchi di scuola. Da allora, ha partecipato ai **Kangourou della Matematica**, ai **Giochi della Bocconi** e, a partire dalla prima superiore, si è lanciato nel mondo delle Olimpiadi, raggiungendo prima la semifinale a squadre e poi la finale individuale. Ha preso parte anche a **stage di preparazione olimpica**, occasioni preziose per migliorarsi e confrontarsi con altri studenti appassionati. Per il futuro, Ulisse guarda con determinazione a nuovi traguardi: vuole continuare a crescere anche nelle gare di informatica, partecipare allo **stage WINTER della Scuola Normale Superiore di Pisa**, e, chissà, magari un giorno studiare proprio **la matematica**. Ulisse ci tiene a esprimere un **ringraziamento speciale** a suo *papà* e ad alcuni *compagni del progetto*, che fin dall'inizio lo hanno sostenuto con convinzione. In un contesto dove, talvolta, la *curiosità "fuori programma"* non è vista di buon occhio da tutti, loro hanno sempre rappresentato un supporto: persone che hanno creduto nelle sue passioni e lo hanno incoraggiato a coltivarle, senza mai spegnerne l'entusiasmo. Per Ulisse, la matematica non è mai stata una serie di regole da applicare in modo meccanico: è un'avventura viva, un gioco intellettuale, una sfida continua. E le gare, con il loro dinamismo e il senso di scoperta, sono il luogo perfetto per viverla davvero.



Ulisse è il secondo ragazzo da sinistra